Chaos on Wheels: Extreme cilja na PC, PlayStation i Xbox, a razvija se u Osijeku

Studio Acodeon priprema novo izdanje automobilskih borbi s planiranim izlaskom krajem 2027. godine. Razvoj za više platformi dio je njegova širenja vlastite franšize.

Chaos on Wheels: Extreme razvija se u Osijeku, a u planu su izdanja za PC, PlayStation i Xbox. Acodeon, studio smješten u Poduzetničkom inkubatoru BIOS, novom igrom želi svoju kombinaciju brze vožnje i borbe naoružanim vozilima predstaviti široj međunarodnoj publici. Kao ciljani termin izlaska navodi četvrto tromjesečje 2027. godine.

Za računalno izdanje planirani su Steam, Epic Games Store i GOG. Studio je partnerstvima sa Sonyjem i Microsoftom osigurao pristup razvoju za konzole, a među razvojnim prioritetima ističe optimizaciju i upravljanje prilagođeno platformi. Cijena Extremea zasad nije objavljena.

Brza vožnja uz naoružana vozila

Extreme zadržava osnovnu ideju franšize: automobili su ujedno prijevozno sredstvo i alat za borbu. Akcija se oslanja na vožnju, pucnjavu i razaranje, s izraženim naglaskom na dinamiku igranja. Autori žele napraviti igru koju je lako poželjeti pokrenuti nakon radnog dana, radi zabave i opuštanja.

U planovima su i sadržajni dodaci Blood & Gore, Zombie i Retro Cars. Prema opisu studija, Blood & Gore donio bi intenzivnije krvave efekte, dok bi Zombie omogućio sukobe s hordama zombija. Ti dodaci nadovezuju se na smjer akcije koji Acodeon želi razvijati u Extremeu.



Od prvog izdanja do nove igre

Temelj franšize postavio je Chaos on Wheels, dostupan za PC. Igra je u Early Access stigla 2023. godine, a potpuno izdanje dobila je 2025. Izvorni naslov obuhvaća kampanju, karijeru i lokalno igranje na podijeljenom zaslonu, uz opremanje vozila te nadogradnje oružja i oklopa.

Na Reboot InfoGameru 2023. osvojio je Gamer's Choice Award prema glasovima publike. Nastavak razvoja, dorade i reakcije zajednice autorima su dali podlogu za odluke o tome u kojem smjeru oblikovati novu igru.

Extreme se priprema uz znanje stečeno i izvan vlastite franšize. Acodeon je završio više od 15 klijentskih projekata, surađujući s neovisnim timovima i AAA studijima. Razvojni rad temelji na Unreal Engineu, a iskustvo različitih produkcija prenosi u planiranje i izvedbu vlastitih naslova.

Osječki tim razvija nekoliko povezanih projekata

Studio su pokrenuli Aron Gašpić i Dominik Čondić, čija je suradnja započela na FERIT-u. Poslovanje od 2021. gradili su kroz rad za klijente i vlastite igre. Za Extreme planiraju privatna ulaganja i partnerstva s poduzetnicima kako bi timu omogućili veći fokus na vlastitu produkciju.

U franšizi je i Chaos on Wheels: Online, razvijen sredstvima Europske unije kroz projekt akceleracije. Njegova tehnologija trebala bi se koristiti u Chaos on Wheelsu 2, zamišljenom kao MMO s arenskim borbama i elementima otvorenog svijeta. Taj se projekt nalazi u alpha fazi, a njegov razvoj nastavlja se nakon Extremea.

Najbliži veliki cilj studija ostaje priprema Extremea za računala i konzole. Time se dosadašnje iskustvo PC izdanja pretvara u razvojni plan koji od početka obuhvaća i PlayStation i Xbox.



Press-kit i dodatni materijali: https://acodeon.com/press-kit-hr/